

Digitalizare muzeală prin joc și tehnici de gamificare – studiu de caz Muzeul Comunismului – București

Prin transformarea activităților de învățare și celor de agrement muzeal în jocuri și folosirea elementelor de game design atât profesorii cât și muzeografilor pot crește interesul și motivația tinerilor din generația Z pentru obiectivele de învățare și pentru spațiile muzeale. Acestea din urmă sunt adesea percepute ca fiind pasive și puțin imersive, ele făcând apel aproape exclusiv la expunerea muzeală clasică concentrată pe conservare și mai puțin pe interacțiunea cu publicul. Workshop-ul de față își propune să prezinte un joc demo realizat pentru Muzeul Comunismului – București în cadrul colaborării dintre această instituție muzeală și Facultatea de Geografie, Universitatea din București, dorind totodată să invite publicul specializat (cadre didactice, masteranzi, studenți) la discuții pe tema atractivității și utilității unui astfel de produs adaptat conținutului și obiectivelor specifice de educație și/sau agrement pentru alte spații similare.

Invitat:

Mihai Rotaru – Masterand GSTSO anul II – Facultatea de Geografie, Universitatea din București

Organizatori
workshop:

Lect. univ. dr. Ana-
Irina Lequeue-Dincă

Lect. univ. dr.
Camelia Teodorescu

Dr. Cătălina Andrieș –
director Muzeul
Comunismului
București



Când: marți 2 iunie, ora 15.00

Unde: on-line Link de conectare: meet.google.com/xop-oqts-thj